

## La pratique du tir à l'arc pour les moins de 10 ans



[Image extraite de la vidéo *La recette pour former un poussin au tir à l'arc*, [visionnable ici](#)]

*C'est dans le cadre de la politique engagée par la FFTA concernant l'accueil des plus jeunes dans nos clubs (dès l'âge de 7 ans) qu'en septembre 2015 les compétitions en salle à 18m et en FITA à 20m ont été ouvertes aux poussins.*

La pratique à 18 ou 20m, dès la première année de pratique, est rarement possible dans de bonnes conditions (temps nécessaire à l'apprentissage et faible puissance). Ce constat est le même pour un benjamin durant sa première année de pratique. C'est pourquoi il semble important à la Fédération que les clubs puissent proposer des Tournois Poussins adaptés à ce constat. Il est à noter qu'un benjamin pourra être intégré à ces tournois uniquement lors de sa première année de licence. Cette nouvelle offre devrait favoriser la fidélisation de ces jeunes.

Ce tournoi reposera sur plusieurs adaptations :

- réduction de la distance pour permettre à chacun d'atteindre la cible dans de bonnes conditions ;
- diminution du nombre de flèches à tirer (adaptation du temps de pratique aux capacités de concentration);
- proposition d'un format attrayant par le biais de défis (duels).

Ces tournois seront l'occasion pour ces jeunes de découvrir ce qu'est la compétition mais aussi d'échanger avec des jeunes d'autres clubs.

**Dès septembre 2016 une inscription gratuite au calendrier fédéral devra être effectuée.**

Cependant pour ne pas retarder la mise en place de ces rencontres, dès cette année leur organisation est possible et se fera sans cette obligation d'inscription au préalable. Des supports informatiques pourront vous être fournis pour la gestion des résultats (en attendant la création d'un module spécifique dans Result'Arc

**Un « challenge des clubs » pourra également être organisé au niveau départemental ou régional.**

## ORGANISER UN TOURNOI POUSSINS

### Lieu de compétition : En salle et/ou en extérieur

- Catégorie : 1 seule catégorie mixte
- Distance de tir et taille des blasons : 10m sur blason de 80 cm
- Hauteur centre du blason : idéalement centre à 1m (plus généralement 1m10 avec matériel existant)

### Format de la compétition

- Echauffement ludique et commun
- 2 volées d'essai
- « Qualifications » = autoévaluation et constitution des poules
- Goûter possible
- Défis/Duels
- Etirements collectifs

L'échauffement ludique sera réalisé en commun avec tous les jeunes et encadré par un entraîneur.

### Qualifications

#### Objectifs

- Elles sont le support à la constitution de poules
- Elles permettront l'évaluation de la progression du jeune

#### Organisation

- 6 volées de 3 flèches en 1min 30 (par volée).
- Rythme : le tir en une seule vague est à privilégier (2 à 3 jeunes par cible). - Un adulte présent sur chaque cible, pour compter les points, cocher les impacts et aider les enfants au retrait des flèches.

### Défis-Duels

#### Objectif

- Constitution de poules de 4 archers pour disputer des défis.

#### Organisation

Afin que les jeunes aient un niveau similaire ou assez proche dans chaque poule, les poules seront constituées dans l'ordre du classement des qualifications (Poule A : 4 premiers, Poule B : 4 suivants et ainsi de suite). Cependant afin de favoriser les rencontres et les échanges entre jeunes, en plus du classement, il sera pris en compte le club d'appartenance du jeune. Dans la mesure du possible les 4 jeunes d'une même poule ne feront donc pas partie du même club.

Dans chaque poule, les défis seront organisés selon le principe de la ½ finale (1 vs 4 et 2 vs 3 de la poule) et petite finale/finale. Les défis se déroulent en sets de 3 flèches. Le premier arrivé à 3 points remporte le défi. En cas d'égalité au bout de 2 sets tirés, une flèche de barrage sera tirée pour départager les archers, la flèche la plus près du centre gagne.

### Les évolutions possibles lors d'un défi

Défi 1	Archer A			Archer B	
1 <sup>er</sup> set		2 - 0	1 - 1	0 - 2	
2 <sup>ème</sup> set/la revanche	4 - 0	3 - 1	2 - 2	1 - 3	0 - 4
Barrage/la belle		3 - 2	Barrage/la belle	2 - 3	
	Défi gagné pour l'Archer A			Défi gagné pour l'Archer B	

Les vainqueurs des 1/2 finales se rencontrent pour la 1ère place, les perdants se rencontrent pour la 3ème place de la poule.

A la fin de la compétition, les 4 archers de chaque poule sont récompensés par un podium (du 4ème au 1er). Il y a autant de podiums que de poules. On entend par récompense, un petit lot ou une médaille pour chaque jeune archer sans trop de frais pour l'organisateur, ni trop d'écart de valorisation entre les jeunes.

En cas de poule incomplète (moins de 4 archers) :

- 3 archers dans la poule : le 1er est directement qualifié pour la finale et rencontrera le vainqueur du match ayant opposé le 2ème contre le 3ème. Le perdant de ce match est classé 3ème de la poule.
- 2 archers dans la poule : un match détermine le vainqueur de cette poule.
- 1 archer : pas de match et il peut recevoir une récompense avec les 4 archers de la poule précédente, il est classé 5ème.

### **Arbitrage**

De préférence l'arbitrage sera effectué par des jeunes Minimes/Cadets/Juniors du club organisateur (jeunes qui ont une expérience de la compétition et qui seront préparés au préalable). L'objectif étant de les sensibiliser à cette fonction, de les responsabiliser, de les impliquer dans le fonctionnement du club, et peut-être de détecter d'éventuels futurs arbitres. La présence d'un arbitre officiel n'est pas nécessaire cependant si le club organisateur en possède un celui-ci peut occuper cette fonction sans que cela puisse en aucun cas être considéré comme un arbitrage officiel. En cas de litige s'il n'y a pas d'arbitre c'est la personne présente ayant la plus haute responsabilité au sein du club organisateur qui tranche.

### **Goûter**

Le goûter est prévu entre les qualifications et les duels afin de laisser le temps à l'organisateur de constituer les poules et aux jeunes de se reposer.

### **Étirements**

A la fin de la compétition, après les matches et avant la proclamation des résultats, quelques étirements en commun seront réalisés et dirigés par un entraîneur.

## CHALLENGE DES CLUBS

Chaque comité départemental ou régional pourra mettre en place un challenge des clubs qui peut être organisé selon les modalités proposées ci-dessous.

Le classement général du Challenge des clubs est basé sur le cumul des résultats des trois meilleures compétitions d'une saison sportive (entre 3 et 7 compétitions et maximum une par mois). Tous les poussins d'un même club constituent l'équipe du club (Il n'y a donc pas d'inscription préalable des équipes au greffe).

Chaque jeune apporte des points à son équipe. La répartition des points se fait suivant la place obtenue dans chaque poule. La poule de référence est la dernière poule suivant le classement des qualifications.

La répartition se fait de cette manière :

### Classement de la dernière poule

1er: 5 points

- 2ème: 3 points
- 3ème: 2 points
- 4ème: 1 point

Ensuite, il sera ajouté 1 point à chaque place et à chaque niveau de poule.

Ce qui pourrait donner dans le cas de 3 poules :

Place	Poule 1	Poule 2	Poule 3
1er	7 pts	6 pts	5 pts
2ème	5 pts	4 pts	3 pts
3ème	4 pts	3 pts	2 pts
4ème	3 pts	2 pts	1 pt

Les 3 meilleurs résultats des archers (résultat = points obtenus par la place dans une poule) de chaque club sont pris en compte et additionnés. Le club qui marque le plus de points est classé premier. En cas d'égalité, le résultat de la meilleure fille du club départage les clubs à égalité. Si un club n'a pas de filles, il perd automatiquement le départage par rapport à un club en ayant une. Si l'égalité persiste, les clubs ayant le moins de benjamins gagne le départage. Si l'égalité persiste toujours alors les clubs restent à égalité dans le classement sur la compétition.

Un fichier pour simplifier le traitement des résultats pourra être fourni.

14h30	Accueil - ouverture du greffe	30mn	15h00
15h00	Echauffement en commun avec entraîneur	15mn	15h15
15h15	Volées d'entraînement	10mn	15h25
15h25	Qualification 6 volées de 3 flèches	30mn	15h55
15h55	Constitution des Poules Gouter des enfants	25mn	16h20
16h20	Défis-Duels	30mn	16h50
16h50	Etirement en commun	10mn	17h00
17h00	Remise des prix	20mn	17h20

*Proposition de programme donnée à titre indicatif.*

Dans le cas, d'une organisation le mercredi après-midi ou le samedi après-midi, le début de l'accueil sera prévu vers 15h afin de laisser le temps aux enfants scolarisés d'arriver sur le site de la compétition. Pour une organisation sur un autre jour de la semaine, il est important de noter qu'en une seule vague, il faut prévoir 2h50 du début de l'accueil à la fin de la remise des prix (3h20 en 2 vagues).

Sur une matinée, cela peut faire de 9h à 12h00 ou de 9h à 12h30 (avec le temps de rangement).